



Ideen zur Vor- und Nachbereitung des Projekts „Erlebnis Zoo!“

Hier haben wir für Sie einige Ideen zusammengestellt, die es Ihnen erleichtern sollen, den Zoobesuch in das Unterrichtsgeschehen einzubeziehen. Es gibt sowohl Vorschläge für die Vor- als auch für die Nachbereitung des Ausflugs.

1) Vorbereitung

→ Zooregeln besprechen (siehe auch Zoovertrag)

- allgemeines Fütterungsverbot
- den Tieren ihre Ruhepausen lassen (nicht die Aufmerksamkeit der Tiere durch Klopfen, Rufen etc. auf sich lenken)
- auf den Besucherwegen bleiben, nicht über Zäune klettern und nirgendwo die Hände reinstecken
- in der Gruppe bleiben
- Tipp: Wenn man leise und langsam geht, kann man die Tiere besser beobachten!

→ Besprechung bereits bekannter Tiere (z.B. Haustiere, Bauernhoftiere, Zootiere)

- Tierstimmen erraten
- Lieblingstier malen/basteln
- „Montagsmaler“: ein Kind malt ein Tier, die anderen sollen es erraten

→ Planung des Zoobesuchs mit den Schülern

- Liste erstellen: „Was brauche ich für einen Zoobesuch?“ (z.B. Rucksack, Vesper, Regenjacke)
- Gemeinsam Informationen über den Zoo sammeln (www.zoo-heidelberg.de)

2) Nachbereitung

→ Spiele

- „Tierpantomime“: Ein Schüler stellt ein im Zoo gesehenes Tier nur durch Bewegungen und ohne Worte dar, die Anderen sollen es erraten.
- „Wer bin ich“: Einen Zettel mit einem Tiernamen auf die Stirn kleben und durch Fragen, die mit Ja/Nein beantwortet werden können herausfinden was für ein Tier man ist
- „Ich packe meinen Koffer“ mit Zootieren, die beobachtet werden konnten
- Anhand von Bildausschnitten (z.B. Ohr, Fuß, Schwanz) Tiere erraten

→ Künstlerischer Bereich

- Gestaltung eines Plakats/einer Collage zum Thema Zoo
- Zootiermasken basteln
- Puzzle aus Tierbildern basteln

→ Kognitiver Bereich

- Unterscheidung verschiedener Wirbeltierklassen (Säugetier, Reptil, Vogel)
- Unterscheidung in Fleisch-, Pflanzen-, und Allesfresser
- Unterscheidung der Namen für Weibchen, Männchen und Jungtier einer Art
- Tierfüße dem passenden Tier zuordnen
- Tiere ihrem Lebensraum zuordnen (z.B. Orang-Utan: Regenwald; Zebra: Steppe)

→ Sprachlicher Bereich

- Quiz zu Zootieren erstellen
- Zu jedem Buchstaben im Alphabet ein Zootier finden
- Gemeinsam ein Zoobuch erstellen